

Technologie 5

NOM : _____ Prénom : _____ Classe : _____ Page 1/3

L'OST dans son environnement.

Synthèse

LES INTERACTEURS



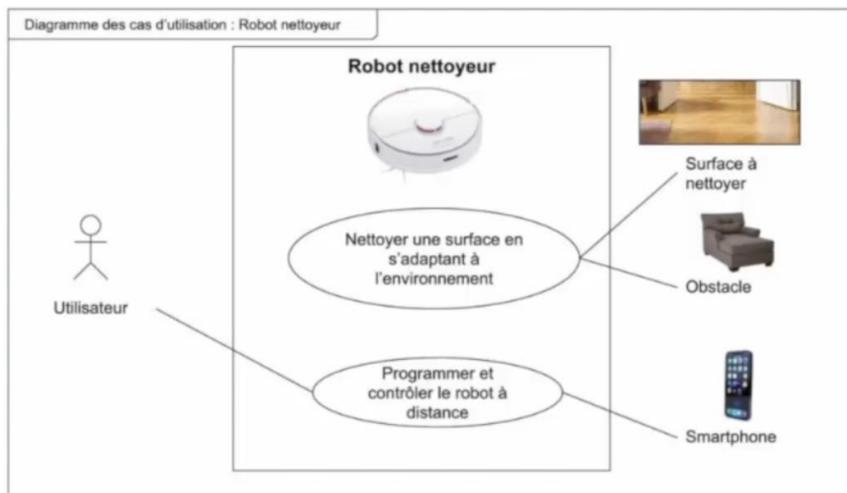
Un objet ou système technique (OST) ne fonctionne jamais seul, mais est en _____ avec des _____ appelés _____. Ces interacteurs sont :

1. _____ : les personnes utilisant l'objet ou le système.
2. _____ : informations nécessaires au fonctionnement de l'OST (stockées ou externes).
3. _____ : objets techniques en contact avec l'OST (ex. : clavier, écran).
4. _____ : éléments naturels ou artificiels entourant l'OST (ex. : vent, pluie).

Pour analyser ces interactions, il faut _____ l'influence de chaque type d'interacteur sur le fonctionnement de l'OST.

Pour identifier les interacteurs, on peut utiliser _____.

Exemple du robot aspirateur :



Technologie 5

NOM : _____ Prénom : _____ Classe : _____ Page 2/3

L'OST dans son environnement.

Synthèse

LES CONTRAINTES

La conception d'un objet ou système technique est soumise à de nombreuses _____ pour garantir sa sécurité, sa fiabilité, son efficacité, tout en respectant des _____ et _____.

Sources des exigences :

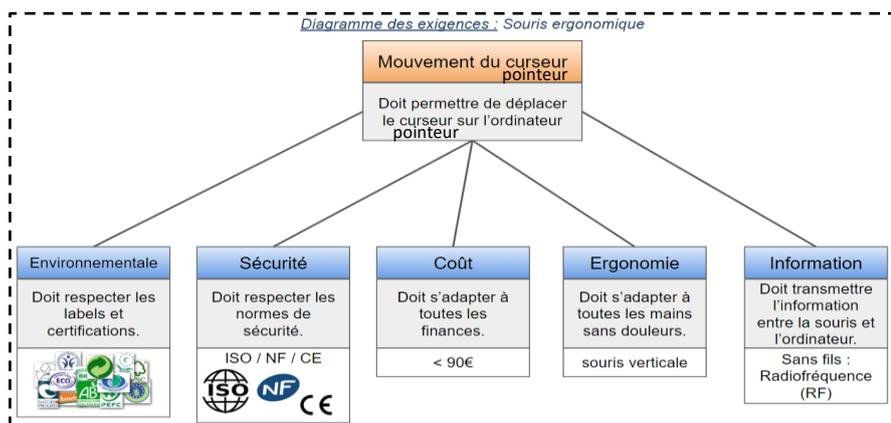
1. _____ : définissent les caractéristiques minimales à respecter pour la mise sur le marché (exemple : norme NF pour la sécurité des jouets).
2. _____ : document détaillant les exigences spécifiques d'un client pour un objet technique (exemple : autonomie d'une voiture électrique).
3. _____ : attestent que l'objet respecte des critères de qualité et de performance (exemple : label "AB" pour l'agriculture biologique).

Démarche de conception :

- _____ les contraintes du projet.
- _____ ces contraintes et choisir les solutions adaptées.
- _____ que l'objet répond à toutes les exigences.

Pour identifier les contraintes, on peut utiliser le _____.

Exemple de la souris informatique :



Conclusion :

Les normes, cahiers des charges, labels et certifications sont essentiels pour assurer la qualité, sécurité et le bon fonctionnement des objets, tout en réduisant leur impact environnemental.

Technologie 5

NOM : _____ Prénom : _____ Classe : _____ Page 3/3

L'OST dans son environnement.

Synthèse

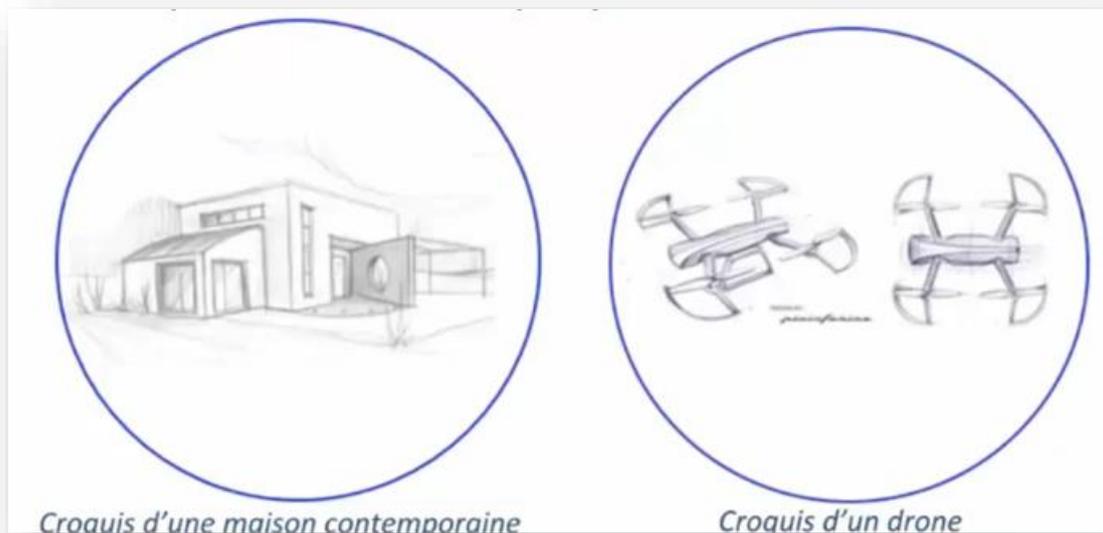
LE CROQUIS

Le _____ est un outil essentiel dans un projet pour _____ en réponse à un besoin.

Points clés :

- Le croquis permet de _____ et de les _____ à l'équipe.
- Il est réalisé **rapidement** pour représenter les idées sous une forme visuelle simple.
- Le croquis est une _____ qui _____, contrairement à un dessin technique plus élaboré.

Exemples illustrés :



Croquis d'une maison contemporaine

Croquis d'un drone

Conclusion : Le croquis est une première étape de représentation visuelle qui facilite la communication dans un projet.