<b>Technol</b>	logie	5
----------------	-------	---

1 0011110100010						
NOM:	Prénom :		Classe :	Page 1/2		
Suivre un chemin, éviter un obstacle			Séance 1 : Suivr	e une ligne		

## Comment un véhicule peut-il suivre un chemin?

Dans cette première activité, vous allez devoir faire en sorte que le robot suive une ligne.

🕲 Activité 1 : Après avoir observé « comportement attendu » sur le site ressource, expliquez en
quelques lignes le fonctionnement attendu du robot
© Activité 2 :
Sur le robot mbot, quel est le capteur utile pour notre problème ?
Quel est la fonction de ce capteur suiveur de ligne et de quoi est-il composé (voir vidéo)

## **Technologie 5**

NOM: Prénom: Classe: Page 2/2

Suivre un chemin, éviter un obstacle Séance 1 : Suivre une ligne

## Activité 3

Exécuter le logiciel mBlock et réalisez le programme suivant :

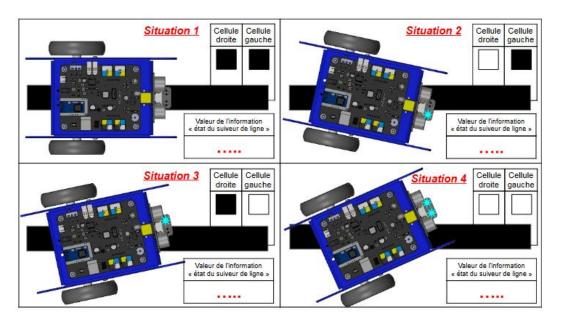
```
quand est cliqué
répéter indéfiniment

afficher le visage Port 1 : afficher en x= 0 y= 0 la phrase état du suiveur de ligne sur le Port 2 

3
```

Ce programme va permettre d'afficher l'état du capteur de suivi de ligne lorsque l'on place du noir ou du blanc devant la cellule gauche ou droite du capteur.

## Complète:



Pour réaliser le programme qui vous permettra d'obtenir le fonctionnement attendu, vous aurez besoin de ces

blocs (événements et pilotage) que vous pourrez dupliquer.

